

WWW15 Sztuczna inteligencja

Mateusz Sieniawski

8 maja 2019

Rozwiązania zadań proszę wysyłać na adres mateusz@sieniawski.net z tagiem [WWW15]. W rozwiązaniu należy zamieścić kod źródłowy.

Zadanie 1 (1 pkt)

Opisz krótko swoje doświadczenie z Pythonem.

Zadanie 2 (10 pkt)

Napisz bota, który pokonuje bota o poniższym kodzie źródłowym:

```
import rg

class Robot:
    def act(self, game):
        # if we're in the center, stay put
        if self.location == rg.CENTER_POINT:
            return ['guard']

        # if there are enemies around, attack them
        for loc, bot in game.robots.iteritems():
            if bot.player_id != self.player_id:
                if rg.dist(loc, self.location) <= 1:
                    return ['attack', loc]

        # move toward the center
        return ['move', rg.toward(self.location, rg.CENTER_POINT)]
```

Zasady gry oraz podstawowe informacje, jak zacząć pisanie swojego bota, można znaleźć tutaj: <http://rg.robotgame.edu.pl/api>

Oceniane będą (odpowiednio od najbardziej do najmniej istotnej rzeczy):

- Czy Twój bot systematycznie pokonuje przykładowego bota
- Jakość kodu źródłowego
- Finezyjność przyjętej strategii