

Zadania kwalifikacyjne - UX/UI Design czyli jak robić aplikacje i strony

Zadanie 1 (3 pkt)

Założ sobie konto w **Figmie!** Będziemy z niej korzystać na zajęciach.
(Jeśli do rejestracji użyjecie szkolnego/studenckiego maila, macie opcję uzyskać dostęp do wszystkich funkcji Figmy za darmo na dłużej)

Napisz „Założone!”

Zadanie 2 (8 pkt)

Wygoogluj i napisz zwięźle jak rozumiesz:

- UX design, UI design i różnicę między nimi
- współczynnik konwersji (w kontekście użytkownika na stronie internetowej)
- prototypy Lo-Fi, Hi-Fi
- Customer Journey Map
- Minimum Viable Product

Zadanie 3 (8 pkt)

Czy zdarzyło Ci się kiedyś trafić na stronę internetową/aplikację, która wydała Ci się mało intuicyjna i nieprzyjazna użytkownikowi (opcjonalnie: estetycznie słaba)?
Wstaw jej screena i opisz tak, jak umiesz, co należałoby Twoim zdaniem zmienić.
Czy jest jakaś strona, z której dobrze Ci się korzysta? Dlaczego? (Wstaw jej screena)

Zadanie 4 (1 pkt)

Czego spodziewasz się i chcesz się nauczyć na warsztatach?

Zadanie 5 (5 pkt)

Narysuj kwiatka. Sposób wykonania i gatunek kwiatka dowolny

(PS: Tego zadanka nie da się zrobić źle!)

W razie pytań: kasiakucharzyk2@gmail.com lub przez Facebooka