

Podstawy prototypowania w 3D

Zadania Kwalifikacyjne

Marcin Rojek
16 kwietnia 2025

Odpowiedzi na poniższe zadania mają mieć postać zbioru zrzutu ekranów potwierdzających przygotowanie sprzętowe do warsztatów, oraz podstawową zdolność rozwiązywania problemów informatycznych

Aby wziąć udział w warsztatach, proszę o wykonanie dwóch prostych zadań przygotowawczych

1. Uzyskanie licencji hobbystycznej lub edukacyjnej na Fusion 360
 - Wejdź na stronę Autodesk Fusion 360 for Personal Use lub Fusion 360 for Education i postępuj zgodnie z instrukcjami rejestracji.
 - Licencja hobbystyczna (do użytku osobistego) lub edukacyjna (dla studentów, uczniów i nauczycieli) jest dostępna bezpłatnie.
 - Proces uzyskania licencji może chwilę potrwać (weryfikacja mailowa, pobieranie aplikacji).
2. Instalacja Fusion 360 na własnym komputerze
 - Po uzyskaniu licencji, pobierz i zainstaluj Fusion 360 na swoim laptopie lub komputerze zgodnym ze wskazanymi wymaganiami sprzętowymi.
 - Upewnij się, że program działa poprawnie i możesz się do niego zalogować.
3. Wysłanie potwierdzenia przygotowani. Wykonaj dwa zrzuty ekranu:
 - Pierwszy przedstawiający aktywowaną licencję (np. ekran powitalny Fusion 360 po zalogowaniu),
 - Drugi przedstawiający otwarte okno programu Fusion 360 na Twoim komputerze.

Dlaczego to jest ważne?

Chcę, aby każdy uczestnik był przygotowany technicznie do praktycznych zajęć — dzięki temu będziemy mogli od razu przejść do pracy z projektowaniem i drukiem 3D, bez tracenia czasu na kwestie techniczne.