

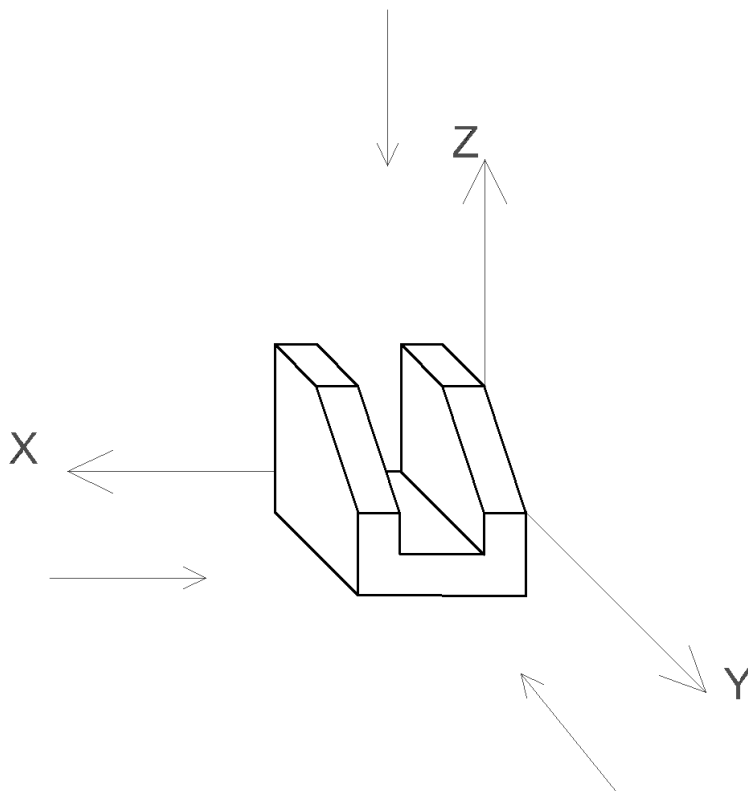
Rysunek techniczny przedmiotu jest najczęściej podstawą jego wykonania. Z tego względu odwzorowywany przedmiot nie powinien mieć zniekształceń. Najczęściej stosowane na rysunkach wykonawczych są **rzuty prostokątne**, które pokazują przedmiot z kilku stron. Wystarczy przedstawienie bryły w trzech ujęciach, dlatego przyjęto układ rzutowania wykorzystujący trzy płaszczyzny wzajemnie prostopadłe zwane rzutniami. Na każdej z nich przedstawiamy rzut prostokątny przedmiotu.

Rzut prostokątny powstaje w następujący sposób:

1. przedmiot ustawiamy równoległe do rzutni, tak aby znalazł się pomiędzy obserwatorem a rzutnią,
2. patrzymy na przedmiot prostopadle do płaszczyzny rzutni,
3. z każdego widocznego punktu prowadzimy linię prostopadłą do rzutni,
4. punkty przecięcia tych linii z rzutnią łączymy odpowiednimi odcinkami otrzymując rzut prostokątny tego przedmiotu na daną rzutnię.

Rysując poszczególne rzuty na arkuszu należy pamiętać, że po ich wzajemnym ułożeniu względem siebie rozpoznajemy który z rzutów jest rzutem głównym, który bocznym a który z góry. Wobec tego nie jest obojętne w którym miejscu narysujemy kolejne rzuty.

Przykład:



Widok 3d.

I z przodu

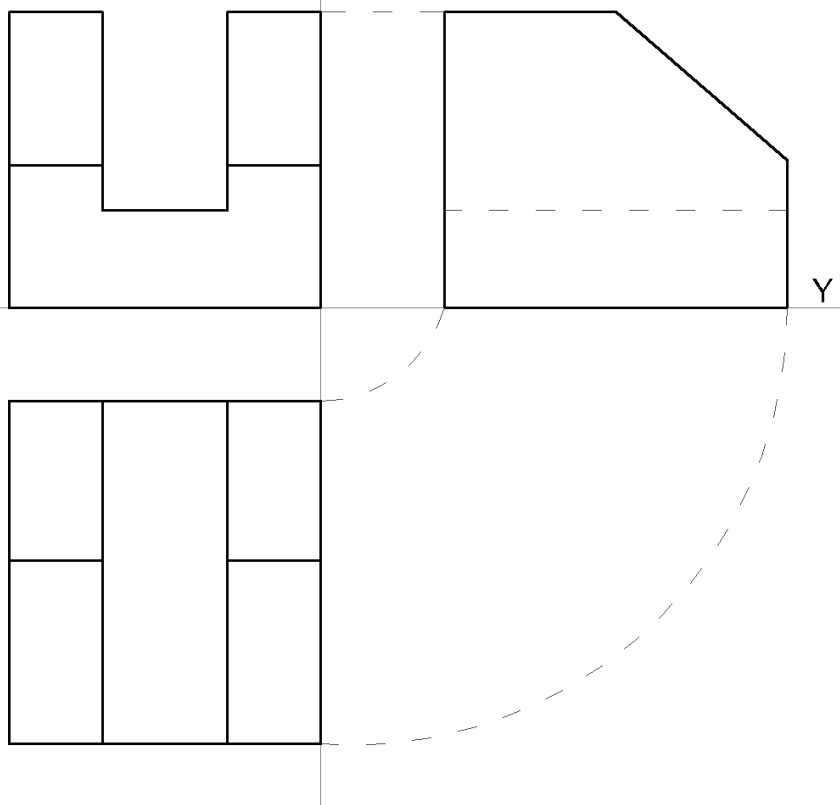
Z

III z lewego boku

X

II z góry

Y

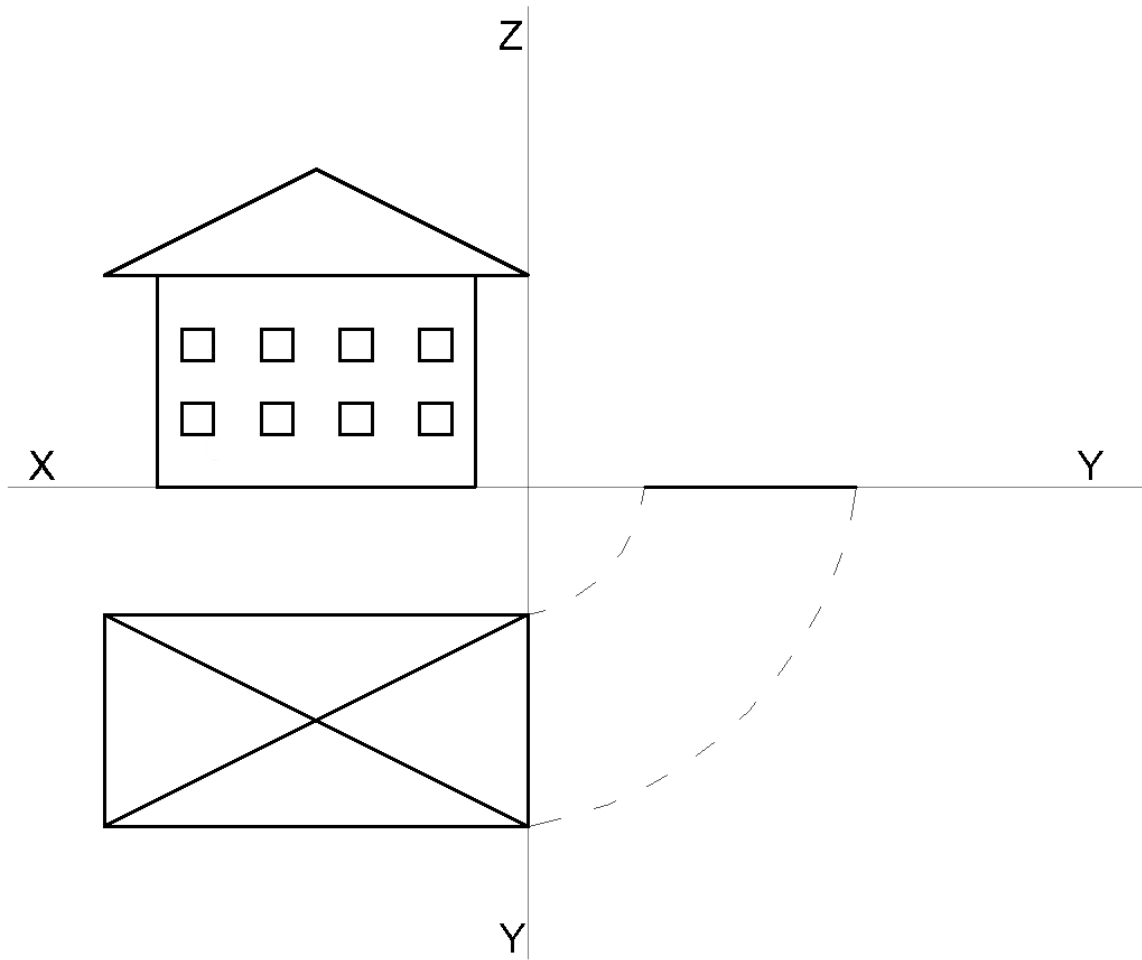


Rzuty prostokątne.

Zadanie 1

Dorysuj rzuty:

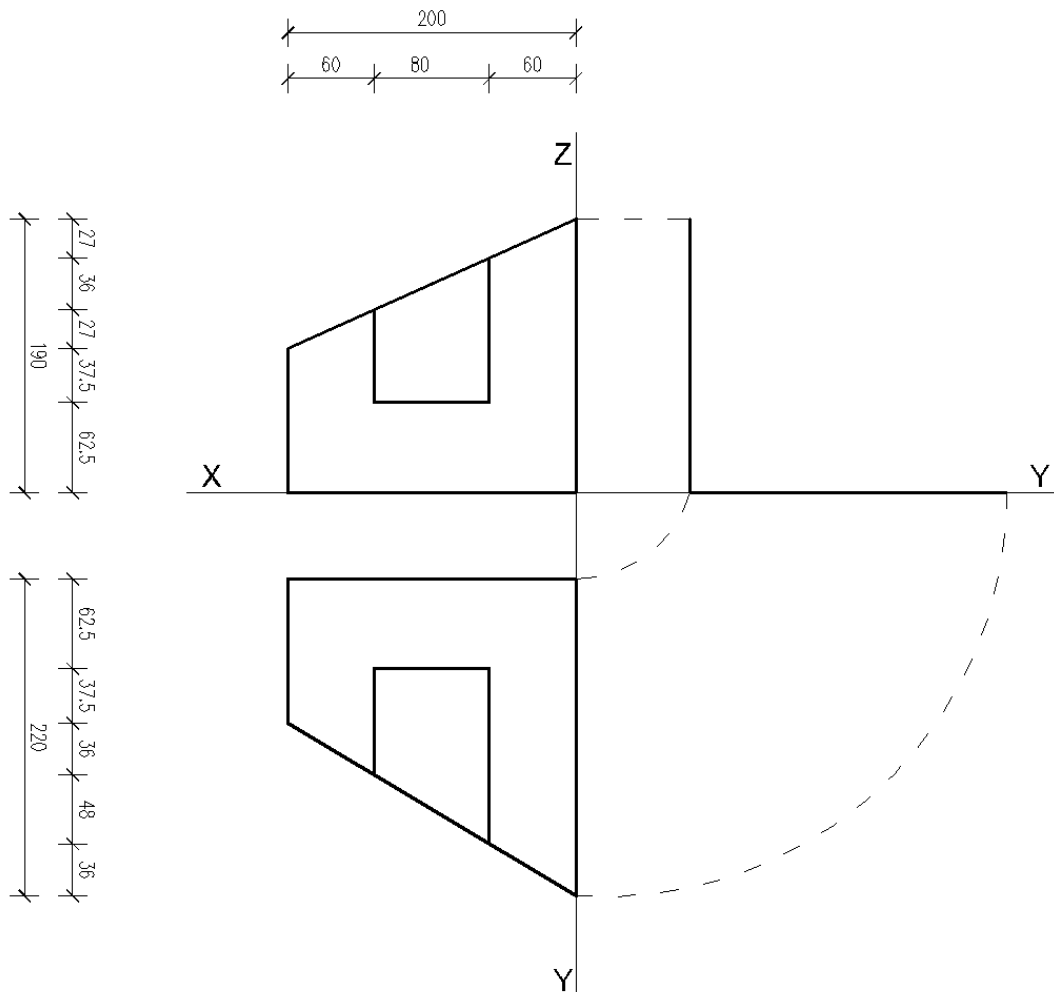
a)



rys1.

b)

(W tym podpunkcie podpisałam wymiary, dla ułatwienia zadania.)



rys 2.

Zadanie 2.

a) Do rys2. narysuj dowolną metodą (komputer, model z papieru, rysunek) model 3d, jako rozwiązanie prześlij model, skan lub zdjęcie widoku 3D.

b) Do rys1. napisz model w OpenSCAD, jako rozwiązanie prześlij plik programu. (Program OpenSCAD na licencji GPLv2. Do pobrania na <http://www.openscad.org/>.)

Tekst wstępu cytowany ze strony: <http://czajek3.republika.pl/rzut.html>